

科目名	単位数	年次・コース	選択群	教科書・出版社名	副教材・出版社名
美術Ⅲ	2	3年 情報ビジネス科 システム工学科	選択Q	美術3 (光村図書)	なし

学習目標	美術の創造的な諸活動を通して、美的体験を豊かにし、生涯にわたり美術を愛好する心情と美術文化を尊重する態度を育てるとともに、感性と美意識を磨き、個性豊かな美術の能力を高める。
主な学習内容	①素描：身近なモチーフを深く観察し、それを鉛筆デッサンで表現する。 ②卒業制作：自らテーマを決め作品を制作する。
評価の観点・ 評価規準	①【美術への関心・意欲・態度】…美術の創造活動の喜びを味わい、美術や美術文化に関心を持ち、主体的に表現や鑑賞の創造活動に取り組もうとする。 ②【発想や構想の能力】…感性や想像力を働かせて、主題を生成し、創造的な表現の構想を練っている。 ③【創造的な技能】…創造的な美術の表現をするために必要な技能を身に付け、表現方法を工夫して表している。 ④【鑑賞の能力】…美術や美術文化を幅広く理解し、そのよさや美しさを創造的に味わっている。
評価の方法	・机間巡視による観察 … ①、②、③、④ ・ワークシートなどの提出物 … ②、④ ・ワークシートなどの取り組み … ② ・課題の提出 … ③ ・発表の取り組み方 … ④

学期	内容
1 学期	①素描：身近なモチーフを深く観察し、それを鉛筆デッサンで表現する。 卒業制作：卒業制作のテーマを、自ら構想・企画を練り、題材と表現方法（絵画・立体・映像など）を決定する。
2 学期	卒業制作：各自が決めたテーマをもとに制作を開始する。
3 学期	卒業制作：作品を完成させる。

備考 ・ 講座の特色 ・ 履修条件 ・ 注意事項 等	※教材費は、各自が選んだテーマにより必要額が変わります。 ※生徒の実態や希望に合わせ、学習内容は変更します。 ※原則として「美術Ⅱ」を履修した生徒のみ「美術Ⅲ」を選択できる。
--	---