

学科名			システムメディア科						
教科	科目	標準 単位数	1 年次	2 年次			3 年次		
			共通	共通	選択	総合選択	共通	選択	総合選択
国語	現代の国語	2	2						
	言語文化	2	2						
	論理国語	4		3			3		
	国語演習（学）						□2	2	
地理歴史	地理総合	2		2					
	歴史総合	2					2		
公民	公共	2	2						
	公共探究（学）								2
数学	数学Ⅰ	3	3						
	数学Ⅱ	4		3			2		
	数学A	2	2						
	数学B	2				2			
	数学基礎演習（学）								2
理科	科学と人間生活	2	2						
	物理基礎	2			○2				
	物理	4						□2	2
	化学基礎	2				2			2
	生物基礎	2			○2				2
保健体育	体育	7～8	3	2			2		
	保健	2	1	1					
	総合体育Ⅰ（学）					2			
	総合体育Ⅱ（学）								2
芸術	音楽Ⅰ	2	☆2						
	美術Ⅰ	2	☆2						
	書道Ⅰ	2	☆2						
	音楽基礎（学）					2			
	美術基礎（学）					2			
	硬筆演習（学）					2			
	音楽演習（学）								2
	美術演習（学）								2
	書道演習（学）								2
	音楽応用（学）								2
	実用書道（学）							2	
外国語	英語コミュニケーションⅠ	3	3						
	英語コミュニケーションⅡ	4		3			4		
	論理・表現Ⅰ	2			◎2	2			
	論理・表現Ⅱ	2							2
家庭	家庭基礎	2		2					
共通科目の単位数の計			22	16	2～4	0～2	13	2	0～4
商業	簿記	2～7			6(ℓ ⁺ 選)				
	財務会計Ⅰ	2～5						4(ℓ ⁺ 選)	
	情報処理	2～6			6(ℓ ⁺ 選)				
	ソフトウェア活用	2～4						4(ℓ ⁺ 選)	
家庭	ビジネス計算（学）				2(ℓ ⁺)				2
	フードデザイン	2～6							2
情報	応用保育実習A（学）					2			
	情報産業と社会	2～4	2						
	課題研究	2～6			◎2		4		
	情報の表現と管理	2～6	4						
	情報テクノロジー	2～4	2						
	情報セキュリティ	2～6						2(シ)	
	情報システムのプログラミング	2～6			4(シ)				
	情報デザイン	2～6			4(テ ⁺)				
	コンテンツの制作と発信	2～6						4(テ ⁺)	
	情報実習	4～8					3		
	情報システム基礎（学）				4(シ)				
	情報システム演習（学）							2(シ)	
	図形と画像の処理（学）				4(テ ⁺)				
	ビジネス文書B（学）				2			2	
専門科目の単位数計			8	0	8～10	0～2	7	4	0～4
特別活動	ホームルーム活動		35		35			35	
総合的な探究の時間		3～6	0		0			0	
単位数の総計			30		30			30	
週当たり授業数			31		31			31	
備 考			・ ☆○◎□は各学年で1科目選択する。 ・ (シ)はⅠTシステム、(テ)メディアデザイン、(ℓ ⁺)情報ビジネスの各系列が履修する。 ・ 総合選択科目は、2年次で2単位、3年次で4単位を選択する。 ・ 情報の必履修科目「情報Ⅰ」は「情報産業と社会」（1年次2単位）で代替する。 ・ 総合的な探究の時間は「課題研究」（3年次4単位）で代替する。 ・ 3年次に「物理」を選択できるのは、2年次に「物理基礎」を選択した者に限る。 ・ 「物理」は4単位選択履修する。 ・ 3年次に「論理・表現Ⅱ」を選択できるのは、2年次に「論理・表現Ⅰ」を選択した者に限る。						