

学科名			システムメディア科						
教科	科目	標準 単位数	1年次	2年次			3年次		
			共通	共通	選択	総合選択	共通	選択	総合選択
国語	現代の国語	2	2						
	言語文化	2	2						
	論理国語	4		3			3		
	国語演習(学)							□2	2
地理歴史	地理総合	2		2					
	歴史総合	2					2		
公民	公共	2	2						
	公共探究(学)								2
数学	数学Ⅰ	3	3						
	数学Ⅱ	4		3				2	
	数学A	2	2						
	数学B	2				2			
	数学基礎演習(学)								2
理科	科学と人間生活	2	2						
	物理基礎	2			○2				
	物理	4						□2	2
	化学基礎	2				2			2
	生物基礎	2			○2				2
保健体育	体育	7~8	3	2				2	
	保健	2	1	1					
	総合体育1(学)					2			
	総合体育2(学)								2
芸術	音楽Ⅰ	2	☆2						
	美術Ⅰ	2	☆2						
	書道Ⅰ	2	☆2						
	音楽探究(学)					2			
	美術探究(学)					2			
	書道探究(学)					2			
	音楽演習(学)								2
	美術演習(学)								2
	書道演習(学)								2
	音楽応用(学)								2
外国語	英語コミュニケーションⅠ	3	3						
	英語コミュニケーションⅡ	4		3				4	
	論理・表現Ⅰ	2			◎2	2			
	論理・表現Ⅱ	2							2
家庭	家庭基礎	2		2					
共通科目の単位数の計			22	16	2~4	0~2	13	2	0~4
商業	簿記	2~7				6(ℓ [*] 選)			
	財務会計Ⅰ	2~5						4(ℓ [*] 選)	
	情報処理	2~6				6(ℓ [*] 選)			
	ソフトウェア活用	2~4						4(ℓ [*] 選)	
	ビジネス計算(学)					2(ℓ [*])			2
家庭	フードデザイン	2~6							2
	応用保育実習A(学)						2		
情報	情報産業と社会	2~4	2						
	課題研究	2~6			◎2		4		
	情報の表現と管理	2~6	4						
	情報テクノロジー	2~4	2						
	情報セキュリティ	2~6							2(ℓ)
	情報システムのプログラミング	2~6				4(ℓ)			
	情報デザイン	2~6				4(ℓ [*])			
	コンテンツの制作と発信	2~6							4(ℓ [*])
	情報実習	4~8						3	
	情報システム基礎(学)					4(ℓ)			
情報システム演習(学)								2(ℓ)	
図形と画像の処理(学)					4(ℓ [*])				
ビジネス文書B(学)						2		2	
専門科目の単位数計			8	0	8~10	0~2	7	4	0~4
特別活動	ホームルーム活動		35			35			35
総合的な探究の時間			3~6	0		0			0
単位数の総計			30			30			30
適当たり授業数			31			31			31
備考			<ul style="list-style-type: none"> ・☆○◎□は各学年で1科目選択する。 ・(ℓ)はITシステム、(ℓ[*])メディアデザイン、(ℓ[*])情報ビジネスの各系列が履修する。 ・総合選択科目は、2年次で2単位、3年次で4単位を選択する。 ・情報の必履修科目「情報Ⅰ」は「情報産業と社会」(1年次2単位)で代替する。 ・総合的な探究の時間は「課題研究」(3年次4単位)で代替する。 ・3年次に「物理」を選択できるのは、2年次に「物理基礎」を選択した者に限る。 ・「物理」は4単位選択履修する。 ・3年次に「論理・表現Ⅱ」を選択できるのは、2年次に「論理・表現Ⅰ」を選択した者に限る。 						