

学科名			システムメディア科							
教科	科目	標準 単位数	1年次	2年次			3年次			
			共通	共通	選択	総合選択	共通	選択	総合選択	
国語	国語総合	4	3				2			
	国語表現	3								
	現代文B	4		3				3		
	古典A	2								2
	実用国語(学)								○2	
地理歴史	世界史A	2		2						
	地理A	2	2							
公民	現代社会	2						2		
	クロスアップ 現代(学)									2
数学	数学I	3	3							
	数学II	4		3				2		
	数学A	2	2							
	数学B	2					2			
	数学基礎演習(学)									2
理科	科学と人間生活	2	2							
	物理基礎	2				○2				
	物理	4							○2	2
	化学基礎	2					2			2
	生物基礎	2				○2				2
保健体育	体育	7~8	3	2				2		
	保健	2	1	1						
	総合体育1(学)						2			
	総合体育2(学)									2
芸術	音楽I	2	☆2							
	美術I	2	☆2							
	書道I	2	☆2							
	音楽探究(学)						2			
	美術探究(学)						2			
	書道探究(学)						2			
	音楽演習(学)									2
	美術演習(学)									2
	書道演習(学)									2
	音楽応用(学)									2
外国語	コミュニケーション英語I	3	3							
	コミュニケーション英語II	4		3				4		
	英語基礎演習(学)					☆2				
	実用英語演習A(学)						2			
	実用英語演習B(学)									2
家庭	家庭基礎	2		2						
共通科目の単位数の計			21	16	2~4	0~2	13	2	0~4	
商業	簿記	2~8				6(ℓ'選)				
	原価計算	2~6							4(ℓ'選)	
	情報処理	2~6				6(ℓ'選)				
	電子商取引	2~4							4(ℓ'選)	
	事務計算(学)						2(ℓ')			2
家庭	フードデザイン	2~6								2
情報	情報産業と社会	2~4	2							
	課題研究	2~6				☆2		4		
	情報の表現と管理	2~4	5							
	情報と問題解決	2~4						3		
	情報テクノロジー	2~4	2							
	アルゴリズムとプログラム	2~6				4(シ)				
	ネットワークシステム	2~6				4(シ)				
	情報システム実習	4~8							4(シ)	
	情報メディア	2~6								2
	情報デザイン	2~6				4(テ')				
	表現メディアの編集と表現	2~6				4(テ')	2			
情報コンテンツ実習	4~8							4(テ')		
ビジネス文書B(学)						2			2	
専門科目の単位数計			9	0	8~10	0~2	7	4	0~4	
特別活動	ホームルーム活動		35			35			35	
総合的な探究の時間		3~6	0			0			0	
単位数の総計			30			30			30	
週当たり授業数			31			31			31	
備考			<ul style="list-style-type: none"> ・☆○は各学年で1科目選択する。 ・(シ)はITシステム、(テ')メディアデザイン、(ℓ')情報ビジネスの各系列が履修する。 ・総合選択科目は、2年次で2単位、3年次で4単位を選択する。 ・情報の必修科目「社会と情報」は「情報産業と社会」(1年次2単位)で代替する。 ・総合的な探究の時間は「課題研究」(3年次4単位)で代替する。 ・3年次に「物理」を選択できるのは、2年次に「物理基礎」を選択した者に限る。 ・「物理」は4単位選択履修する。 							