

(3) けっかから、じしゃくにつくのはどんなものか、^{かんが}考えましょう。

2 ^{さかな}魚つりゲームをしよう

(1) 調べたものの中で、魚つりゲームに利用できるものを考えましょう。

(2) じしゃくを^{りよう}利用して魚つりゲームを作りましょう。













